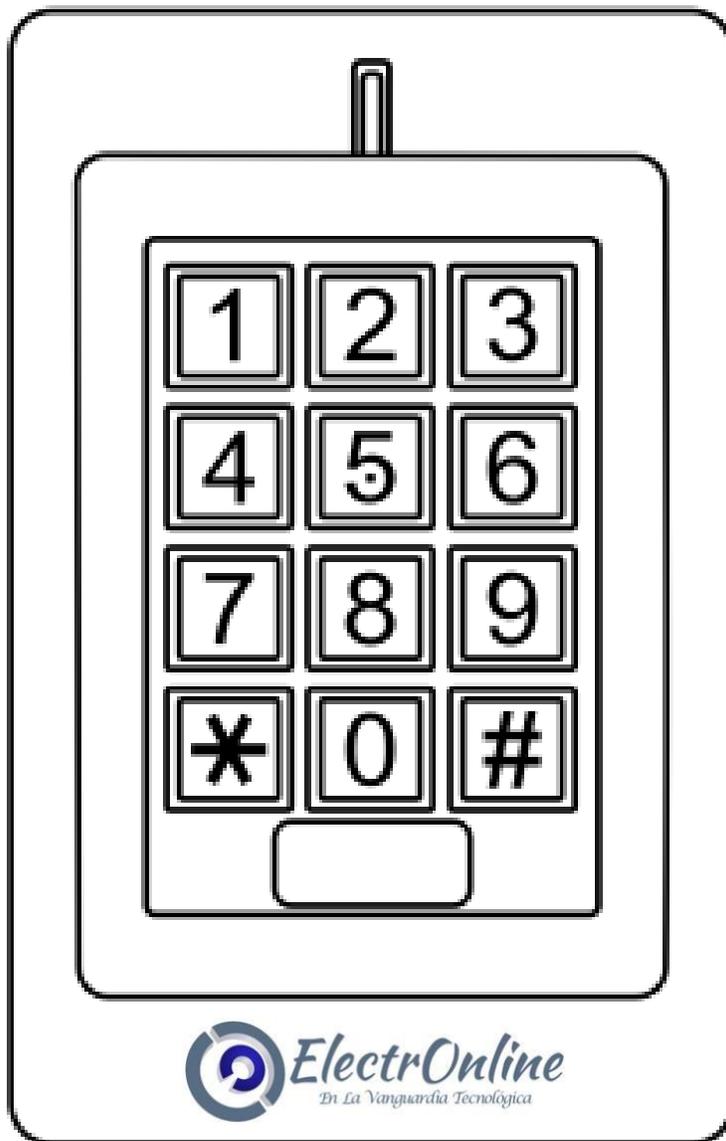


TECLADO K1



INTRODUCCIÓN

K1 / K4 es un control de acceso independiente de entrada única con teclado integrado y lector de tarjetas. Es un dispositivo fácil de instalar y operar, con diseños tan pequeños como 6 cables para montaje, con programación fácil de usar. El diseño compacto lo convierte en una buena opción para acceder a la puerta.

K1 / K4 está alojado en una resistente carcasa galvanizada de aleación de zinc. Admite hasta 1000 usuarios en configuraciones de acceso múltiple (Tarjeta solamente, Tarjeta o PIN, o Tarjeta + PIN). El lector de tarjetas incorporado admite tarjetas de frecuencia EM 125KHz.

Dos versiones opcionales:

- 1) Interior, no a prueba de agua
- 2) Exterior, Impermeable (IP66)

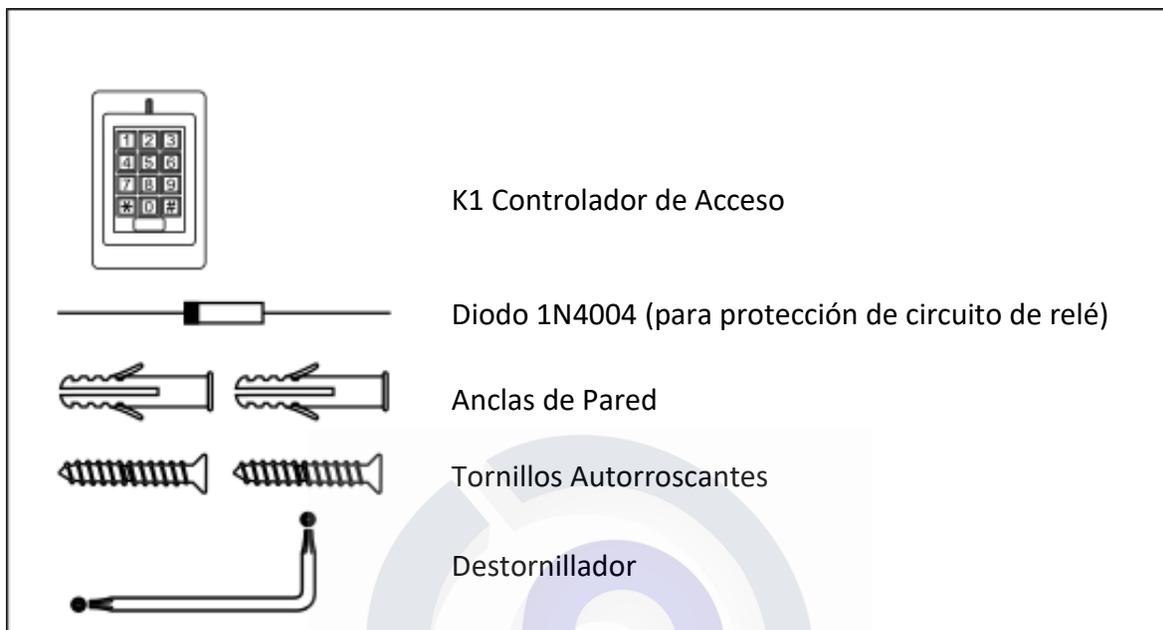
Características:

- > Impermeable, conforme a IP66
- > Caja resistente al vandalismo
- > Teclado retro iluminado
- > Pantalla de estado LED multicolor
- > Una salida de relé programable
- > 1000 usuarios (990 usuarios normales + 10 usuarios visitantes)
- > Modo de acceso: Tarjeta / PIN / Tarjeta + PIN)
- > Bajo consumo de energía (50mA)
- > Alarma Anti-sabotaje
- > Modo de bloqueo para mantener la puerta o puerta abierta
- > Entrada de alimentación de 9-18V DC

Especificación:

CAPACIDAD DE USUARIO	1000 TARJETAS / PIN
Usuarios normales	990
Usuarios visitantes	10
Tensión de funcionamiento	9 – 18V DC
Corriente de reposo	50mA
Corriente activa	80mA
TECLADO	12 LLAVE
Lector de tarjetas de proximidad	EM
Tecnología de radio	Tarjeta de proximidad estándar de la industria de 125 KHz
Rango de lectura	3-6cm
CONEXIONES DE CABLEADO	SALIDA DE RELÉ, BOTÓN DE SALIDA
RELÉ	(NO, NC, COM)
Tiempo de salida de relé ajustable	0-99 segundos (5segundos por defecto)
Bloqueo de carga de salida	Máximo de 3 amperios
AMBIENTE	IP66
Temperatura de funcionamiento	-40°C ~ 60°C, -40°F~ 140°F
Humedad de funcionamiento	10% -90% sin condensación
FÍSICO	RECINTO DE ALEACIÓN DE ZINC
Acabado de la superficie	La capa del polvo
Dimensiones	L120 X W76 X H25 (mm) (K1)
Unidad de peso	490 g (K1)
Peso de envío	550 g (K1)

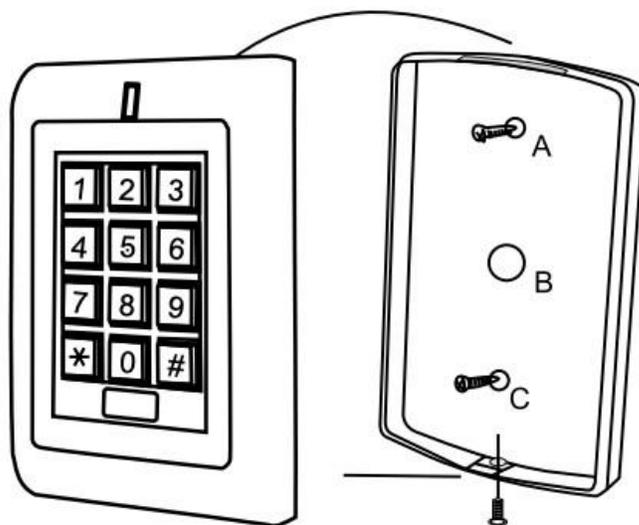
INVENTARIO:



INSTALACIÓN

- > Retire la cubierta posterior de la unidad
- > Taladre 2 agujeros (A, C) en la pared para los tornillos y un agujero para el cable
- > Golpee los tapones de goma suministrados a los orificios de los tornillos (A, C)
- > Fije la cubierta posterior firmemente en la pared con 4 tornillos de cabeza plana
- > Pase el cable a través del orificio del cable (B)
- > Fije la unidad a la tapa posterior

ALAMBRADO



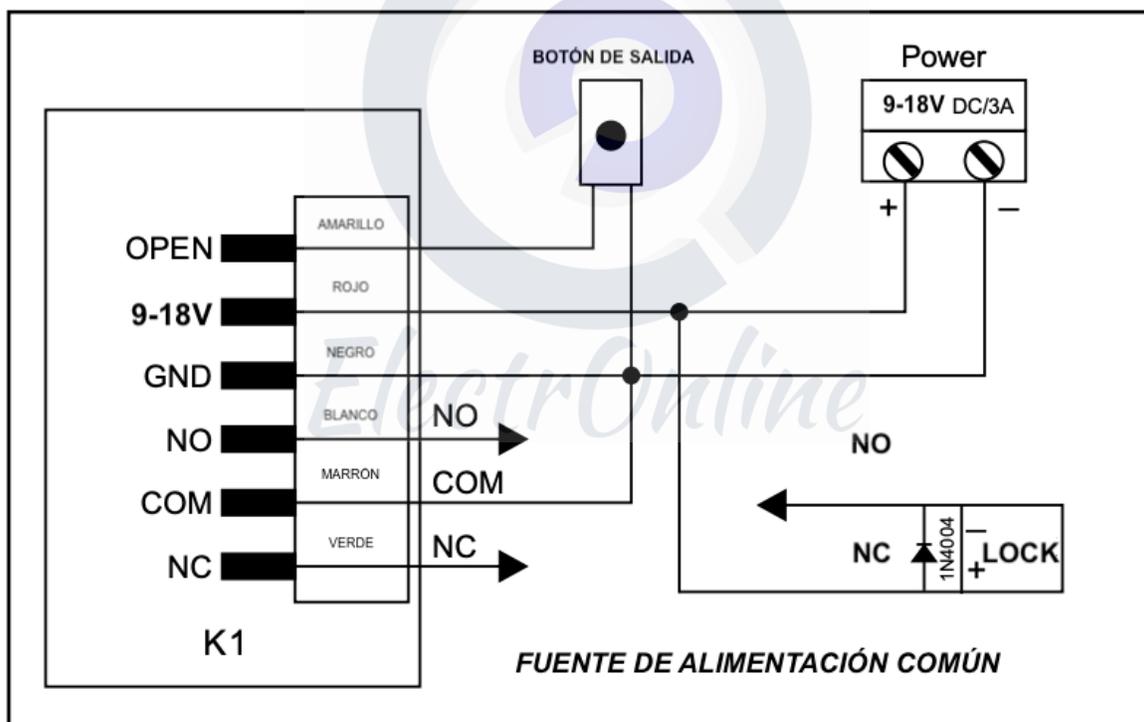
WWW.ELECT

K1

COLOR DE AISLAMIENTO DE ALAMBRE	FUNCIÓN	NOTAS
AMARILLO	ABIERTO	SOLICITUD DE ENTRADA DE SALIDA (REX)
ROJO	Poder +	9 – 18V ENTRADA DE POTENCIA REGULADA
NEGRO	GND	TIERRA
BLANCO	NO	SALIDA DE RELÉ NORMALMENTE ABIERTA
MARRÓN	COM	CONEXIÓN COMÚN PARA SALIDA DE RELÉ
VERDE	NC	SALIDA DE RELÉ NORMALMENTE CERRADA

DIAGRAMA DE CONEXIÓN

Fuente de alimentación común:



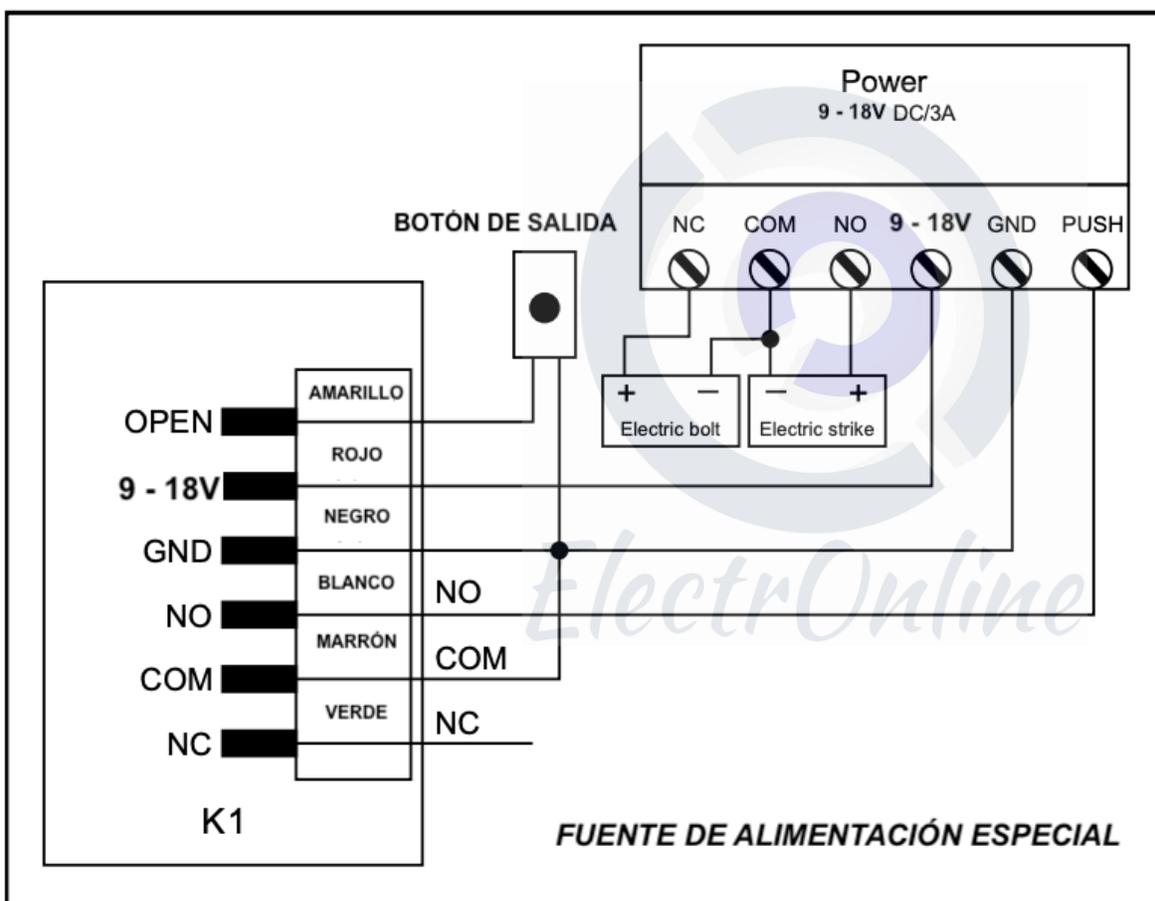
ATENCIÓN:

Instale un 1N4004 o se necesita un diodo equivalente cuando use una fuente de alimentación común, o el teclado podría dañarse. (1N4004 está incluido en el embalaje)

Fuente de alimentación de control de acceso:

PROGRAMACIÓN

La programación variará según la configuración de acceso. Siga las instrucciones de acuerdo con su configuración de acceso.



PROGRAMACIÓN

La programación variará según la configuración de acceso.
Siga las instrucciones de acuerdo con su configuración de acceso.

Programación 1 _____ Configure el K1

Cambie la configuración de acuerdo con su aplicación (opcional).

Se pueden cambiar varias configuraciones de configuración al mismo tiempo:
Ingrese al programa modo, cambie la configuración deseada, luego salga del modo de programa.

Establecer código maestro

El código maestro de 4-6 dígitos se utiliza para evitar el acceso no autorizado a sistema. Para interactuar con el K4, el administrador necesitará un código maestro (código predeterminado de fábrica: 6666). Recomendamos encarecidamente la actualización inmediata y registro de su código maestro.

INSTRUCCIÓN SIMPLIFICADA K1

FUNCIÓN DESCRIPTIVA	OPERACIÓN
Ingrese al modo de programación	*(Código maestro) # (123456 es la clave de fábrica predeterminada)
Cambiar el código maestro	0 (nuevo código maestro) # (repetir Nuevo código maestro) # (código: 4-6 dígitos)
Agregar usuario de tarjeta	1 (Leer tarjeta) #
Agregar usuario PIN	1 (ID de usuario) # (PIN) # El número de identificación es cualquier número entre 0 ~ 999. El PIN es cualquiera 4-6 dígitos entre 0000 ~ 999999
Borrar usuario	2 (Leer tarjeta) # 2 (ID de usuario) #

CÓMO OBTENER ACCESO.

Usuario de tarjeta	Leer tarjeta
Usuario PIN	Ingrese su PIN) #

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Actualizar código maestro	0 nuevo código maestro # (Repita el nuevo código maestro) #
3. Salga del modo de programa	*

ESTABLECER CONFIGURACIÓN DE ACCESO

(Hay 3 tipos de configuraciones de acceso para el K1)

> **Tarjeta o PIN (predeterminado):** el usuario debe presentar una tarjeta válida al K1 o ingrese su código PIN seguido de la tecla # para obtener acceso.

> **Solo tarjeta:** el usuario debe presentar una tarjeta válida al K1 poder acceso concedido.

> **Tarjeta + PIN:** el usuario debe presentar primero una tarjeta válida al K1 y luego ingrese su código PIN seguido de la tecla # para obtener acceso.

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Tarjeta o PIN O	3 0 #
2. Tarjeta + PIN O	3 1#
2. Solo Tarjeta	3 2#
3. Salga del modo de programa	*

ESTABLECER CONFIGURACIÓN DE RELÉ.

La configuración del relé establece el comportamiento del relé de salida en la activación.

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Modo de pulso O	4 (1-99) # El tiempo de retransmisión es de 1 a 99 segundos. (1 es 50 ms). El valor predeterminado es 5 segundos.
2. Modo de cierre	4 0 # Establece el relé en el modo de encendido / apagado
3. Salga del modo de programa	*

Establecer alarma.

La alarma de activación se activará después de 5 intentos fallidos de tarjeta / PIN. El valor predeterminado es OFF. La alarma de activación se puede configurar para denegar el acceso durante 10 minutos después de la activación o se puede configurar para desactivar solo después de ingresar una tarjeta / PIN o código maestro válido.

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Tachado OFF O	6 0 # (Predeterminado de fábrica)
2. Tachado ON O	6 1 # El acceso será denegado 10 minutos
2. Tachado ON	6 2 # Las alarmas del zumbador.
Establecer hora de alarma	5 (0 ~ 30) #, El valor predeterminado de fábrica es 1 minuto.
3. Salga del modo de programa	*

Programación 2----- Tarjetas de programa y Pines

La programación variará según la configuración de acceso. Siga las instrucciones de acuerdo con su configuración de acceso.

INFORMACIÓN GENERAL DE PROGRAMACIÓN

> Número de identificación de usuario: asigne un número de identificación de usuario al código de acceso para realizar un seguimiento de los usuarios de las tarjetas de acceso o PINS. El número de identificación de usuario puede ser cualquier número de 0 ~ 999. **IMPORTANTE:** las ID de usuario no tienen que proceder con ceros a la izquierda. La grabación de la identificación de usuario es crítica. Las modificaciones a los datos del usuario requieren que la tarjeta o la ID de usuario estén disponibles.

> Tarjeta de proximidad: tarjeta de proximidad EM de 26 bits estándar de la industria de 125 KHz.

> PIN del teclado: el PIN puede tener entre 4 y 6 dígitos entre 0000 y 999999 (excepto 1234, que está reservado para pruebas de fábrica).

PASO DE PROGRAMACION	COMBINACION DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Agregar tarjeta: usando la identificación automática (permite que K1 asigne la tarjeta al siguiente número de identificación de usuario disponible) O 2. Agregar tarjeta: seleccione una identificación específica (permite al administrador definir una identificación de usuario específica para asociar la tarjeta)	1 (Leer tarjeta) # Las tarjetas se pueden agregar continuamente. 1 (ID de usuario) # (Tarjeta de lectura) # La identificación de usuario es cualquier número de 0 ~ 999.
3. Salga del modo de programa	*

ELIMINAR TARJETAS DE USUARIO

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Eliminar tarjeta: por tarjeta O	1 (Leer tarjeta) # Las tarjetas se pueden eliminar continuamente
2. Eliminar tarjeta: seleccione una identificación específica	2 (ID de usuario) # La identificación de usuario es cualquier número de 0 ~ 999.
3. Salga del modo de programa	*

AGREGAR O ELIMINAR UN PIN

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Agregar un PIN Asigna PIN al número de identificación de usuario O	1 (ID de usuario) # (PIN) # PINS se pueden agregar continuamente
2. Eliminar un PIN Elimina el número de identificación de usuario y el PIN asociado	1 (ID de usuario) # PINS se pueden eliminar continuamente
3. Salga del modo de programa	*

CAMBIAR UN PIN

Esta operación se ejecuta desde fuera del modo de programa.

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Cambiar un PIN	*(ID de usuario#) (PIN anterior #) (Nuevo PIN #) (Nuevo PIN #)

CONFIGURACIÓN DE ACCESO: TARJETA+PIN-----

Agregar una tarjeta + PIN Usuario.

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Agregue una tarjeta de usuario por número de identificación.	1 (ID de usuario) # (Leer tarjeta) #
3. Salga del modo de programa	*
4. Agregar PIN	*(Leer tarjeta) (1234 #) (Nuevo PIN #) (Nuevo PIN #) Esta operación se ejecuta desde fuera del modo de programa

CAMBIAR PIN

Permite al usuario de la tarjeta actualizar el PIN de su tarjeta + ID de usuario PIN. Esta operación se ejecuta desde fuera del modo de programa.

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Cambiar PIN usando una tarjeta	*(Leer tarjeta #) (PIN anterior #) (Nuevo PIN #) (Nuevo PIN #)
O	
1. Cambiar PIN usando ID	*(ID de usuario #) (PIN anterior #) (Nuevo PIN #) (Nuevo PIN #)

ELIMINAR TARJETA POR ID DE USUARIO

Eliminar por número de identificación borrará tarjetas y PINS.

PASO DE PROGRAMACIÓN	COMBINACIÓN DE TECLAS
1. Ingrese al modo de programa	*(Código maestro) #
2. Eliminar la tarjeta de usuario por ID de usuario	2 (Leer tarjeta) #
3. Salga del modo de programa	*

OTROS-----

RESTABLECER A LOS VALORES PREDETERMINADOS DE FÁBRICA:

Esto restablecerá el K1 a los valores predeterminados de fábrica, pero toda la información de la tarjeta / PIN se conservará.

1. Apague el K1.
2. Mantenga presionado el botón (*) mientras se restablece la alimentación al K1.
3. Hay dos pitidos y suelta el botón, luego un pitido. El K1 se ha reiniciado con éxito.

BORRAR TODOS LOS USUARIOS

Esto eliminará TODOS los datos del usuario.

1. Ingrese al modo de programa presionando: *(Código maestro) #.
2. Presione 20000 #
3. Salir*

Todos los datos de configuración se retienen.

RESTABLECER ALARMA DE HUELGA

Ingrese el código maestro o la tarjeta / PIN válidos para silenciar.

ESTADO DE LA OPERACIÓN	LED ROJO	LED VERDE	SONIDOS
Encendido	Brillante		Pitido Corto
Colocarse	Brillante		
Presione el teclado	Brillante		Pitido Corto
Ingrese al modo de entrada de código maestro	ON		Pitido Corto
En modo programa	ON	Parpadeo simple	Pitido Corto
Paso del programa ingresado con éxito	ON	Parpadeo simple	Pitido Corto
Paso del programa ingresado incorrectamente			Pitido Corto
Salir del modo de programación	Brillante		3 Pitidos cortos
Entrada concedida		ON	Pitido Corto
Cerradura abierta	Luz verde brillante		1 Pitido
Modo de alarma activado	Brillante		Alarma
Alarma	La luz roja brilla rápidamente		Pitidos
Al presionar * Alterna el modo de espera / entrada de código maestro	ENCENDIDO / Intermitente		Pitido Corto



ElectrOnline

En La Vanguardia Tecnológica